**FACULDADE DE ENGENHARIA DE SOROCABA- FACENS**

**E´BLUE WEBSITES**

Magalhães, Caioa. Rusconi,Eduardab

[magalhaescaio7@gmail.com](mailto:magalhaescaio7@gmail.com)

rusconiduda@gmail.com

aCentro Universitário Facens - Sorocaba, SP, Brasil

Submetido em:00 nov. de 2022. Aceito em: 00 nov. de 2022

**RESUMO**

Um website para a gestão de dados e divulgação da equipe B’Energy Racing.

Esse projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um website, focado, especificamente, na B’Energy, uma equipe do Centro Universitário Facens. Um time de estudantes competindo na engenharia automobilística acadêmica, produzindo carros elétricos. A necessidade de um meio para divulgação, processos de inscrição e patrocínio foram os incentivos para a ideia e motivação para a criação do projeto.

**Palavras-chave:** Website. divulgação

# ABSTRACT

A website for data management and dissemination of B’Energy Racing team.

This project aims to develop a website, specifically focused on B’Energy, a team from the Facens university center. A team of students competing in academic automotive engineering, producing electric cars. The need for means of dissemination, registration processes and sponsorship were the incentives for the idea and motivation for the creation of the project.

**Keywords:** Website. dissemination..

# 1.INTRODUÇÃO

Desenvolvimento Web refere-se ao processo de construção e testes do software específico para a Web, com a finalidade de obter-se um conjunto de programas, que satisfazem as funções pretendidas, quer em termos de usabilidade dos usuários ou compatibilidade com outros programas existentes, podendo variar desde simples páginas estáticas a aplicações ricas, comércios eletrônicos ou redes sociais (SAMY SILVA, 2010).

Aplicações e soluções web podem ser garantias de propagar conteúdos de maneira mais assertiva e efetiva. O presente projeto apresenta uma página web com o objetivo de aumentar a publicidade e facilitar o acesso às informações da equipe B’energy Racing, pertencente ao núcleo Lince da faculdade Facens. Atualmente, a equipe conta com vários métodos separados de publicidade e de inscrições,o que pode ser um empecilho na hora de atingir seu público de maneira concentrada.

Nesta circunstância, este trabalho propõe o desenvolvimento de um website funcional para a empresa B´Energy.

## 1.1 OBJETIVOS

O objetivo desse projeto expressa-se em desenvolver um website que divulgue e proponha de maneira unificada as publicidades dos projetos da equipe B’energy Racing. Concentrando-se nas inscrições de candidatos e patrocinadores no site, bem como facilitar a administração de dados dos candidatos. Atualmente a equipe conta com ferramentas gratuitas de divulgação, tal como redes sociais e sites atrelados à universidade,o que divide a atenção de suas publicações e aumenta a quantia de responsabilidades da equipe. A proposta é solucionar a situação diminuindo a quantidade de ferramentas de comunicação e possibilitando que os usuários tenham um site independente que aglomere publicações, artigos e inscrições para novos membros e patrocinadores.

Outras equipes possuem sites que propõem divulgação independente e personalizada às equipes. Nossos objetivos futuros são expandir o projeto para atender a equipe não apenas no quesito de divulgação, mas também, no quesito de gestão de dados de candidatos e de ferramentas utilizadas para desenvolvimento dos projetos.

**2.DESENVOLVIMENTO**

Este capítulo tem por finalidade descrever os conceitos básicos para compreensão do presente projeto.

**2.1 ANGULARJS**

AngularJS foi um projeto iniciado por Misko Hevery em 2009, com o objetivo de facilitar o trabalho de web designers ao tornar um formulário estático de HTML em algo que poderia ser enviado por e-mail. Enquanto trabalhava em um projeto para a Google, Misko percebeu que poderia usar desse seu projeto open-source (código aberto) para construir grandes aplicações web dentro do próprio Google (SILVA, 2017).

De acordo com o próprio criador, o AngularJS se utiliza do HTML, que é realmente bom em documentos estáticos, e através de um conceito de diretrizes, adiciona novas marcações ao HTML que transformam o conteúdo estático em conteúdo dinâmico (INFOWORLD, 2013)

**2.2 JAVASCRIPT**

JavaScript é uma linguagem de programação de uso geral, atua na programação front-end de uma aplicação, usado com outras duas linguagens iniciais: HTML e CSS. O JavaScript tornou-se uma parte tão importante da Web que até navegadores alternativos, incluindo aqueles em telefones celulares e aqueles projetados para usuários com deficiência o suportam. Mesmo a Microsoft, com sua linguagem de script do lado cliente chamada VBScript, acabou incluindo sua própria implementação de JavaScript no Internet Explorer desde sua versão mais antiga (ZAKAS, 2012).

**2.3 HTML**

HTML, em portugues Linguagem de Marcação de Hipertexto, sendo o componente básico da web, permitindo inserção de conteúdo e estabelecendo a estrutura básica do website. Hipertextos são conglomerados de elementos conectados, formando uma rede de informações que permitem a comunicação de dados.A primeira descrição disponível publicamente do HTML foi um documento chamado de "tags HTML", mencionado na Internet por Berners-Lee, no final de 1991(BERNERS-LEE, 1991).

Propõe-se a ser uma linguagem que seja entendida universalmente no sentido de que a informação publicada por meio deste código possa ser acessível por dispositivos e outros meios com características diferentes. Fornece um meio para criar documentos estruturados, denotando uma semântica estrutural para o texto, como cabeçalhos, parágrafos, listas, links, citações e outros itens (CECHINEL, 2017).

**2.4 CSS**

CSS, em portuges Folha de Estilo em Cascata, foi desenvolvido para complementar o HTML, tendo por tarefa separar o conteúdo do site de sua apresentação visual, alterando elementos, como também o aspecto estético da página.Junto com HTML e JavaScript, CSS é uma tecnologia fundamental, utilizada pela maioria dos sites para criar páginas Web visualmente atraentes e interfaces de usuário para muitas aplicações móveis (SAMY SILVA, 2010).

Os estilos podem ser incorporados no documento HTML de três maneiras diferentes: estilo no documento, declarado no cabeçalho, quer dizer, entre as tags e; em linha, como atributo das tags; e externo, declarado num arquivo à parte cuja extensão é .css (SAMY SILVA, 2010).

**2.5 METODOLOGIA**

O grupo formado para o desenvolvimento do projeto é composto por Caio Magalhães como Product Owner e desenvolvedor Back-end e Eduarda Rusconi como Scrum Master e desenvolvedora Front-end.

Pensando no desenvolvimento do projeto contamos com o auxílio do trello para definição de tasks, bem como estipular o tempo para as entregas e divisão de tarefas entre os integrantes do grupo. Servindo também para o acompanhamento da evolução do desenvolvimento.

O funcionamento do sistema para publicações e inscrições de novos membros está planejada para até dia 25/11/2022, considerando a composição do grupo responsável e tempo determinado para execução das atividades nas tasks.

**2.6 RESULTADOS**

A distribuição de telas ocorreu em conformidade com a equipe de Marketing da equipe, implicando facilidade e minimalismo para expor ao máximo apresentando o essencial durante as páginas.

A tecnologia Angular e React foram as escolhidas para a transformação do MockUP em web, atribuindo com interfaces em JavaScript. Tais ferramentas foram escolhidas pela conciliação entre necessidade e habilidades existentes entre a equipe e desenvolvedores.

Sendo importante ressaltar que a não apresentação dos resultados obtidos, se dá pela não finalização do desenvolvimento do projeto.

# 3.CONSIDERAÇÕES FINAIS

Consideramos de suma importância ressaltar que o projeto ainda entra-se em andamento, e que todas as pesquisas realizadas para o bom andamento do desenvolvimento foram incluídas neste documento, assim como a solução proposta resolverá e atenderá as necessidades do usuário. Portanto conclui-se que a linguagem de programação AngularJS bem como a linguagem de hipertexto HTML e a folha de estilo em cascata CSS são boas escolhas para o desenvolvimento web.

# 4.REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

BERNERS-LEE, Tim. Information Management: A Proposal - W3C. Março, 1989.

CECHINEL, Alexandre. Avaliação do framework Angular e das bibliotecas React e Knockout para o desenvolvimento do Frontend de aplicações Web. UNIVERSIDADE FEDERAL DE SANTA CATARINA, [*S. l.*], p. 1-77, 20 jul. 2017. Disponível em: https://repositorio.ufsc.br/xmlui/bitstream/handle/123456789/182199/TCC%20PROJETOS%202%20-%20ALEXANDRE%20CECHINEL.pdf?sequence=1&isAllowed=y. Acesso em: 23 set. 2022.

INFOWORLD. What's so special about Google's AngularJS. 2013. Disponível em: . Acesso em: 23 set. 2022.

MARTINS, Elaine. O que é World Wide Web?. Tecmundo, [*S. l.*], p. 1-100, 17 out. 2008. Disponível em: https://www.tecmundo.com.br/web/759-o-que-e-world-wide-web-.htm#:~:text=World%20Wide%20W,programa%20de%20computador%20chamado%20navegador. Acesso em: 22 set. 2022.

SAMY SILVA, Maurício. JavaScript, guia do programador - 1° edição. Setembro, 2010.

SILVA, Lucas. A UTILIZAÇÃO DO FRAMEWORK ANGULARJS E DA BIBLIOTECA REACT EM PROJETOS WEB. – Faculdade de Tecnologia de Carapicuíba, [*S. l.*], p. 1-15, 18 nov. 2017. Disponível em: http://www.fateccarapicuiba.edu.br/wp-content/uploads/2019/03/A-utilizacao-do-framework-AngularJS-e-da-biblioteca-React-em-projetos-web.pdf. Acesso em: 23 set. 2022.

ZAKAS, Nicholas. Professional JavaScript for Web Developers - 3° edição. Janeiro, 2012.